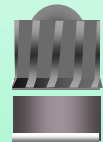
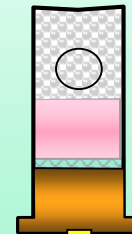
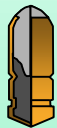
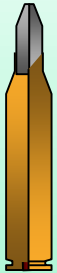
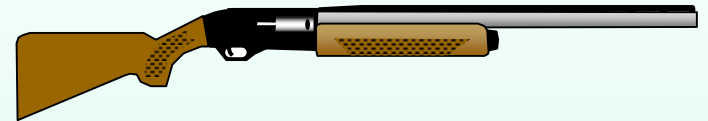


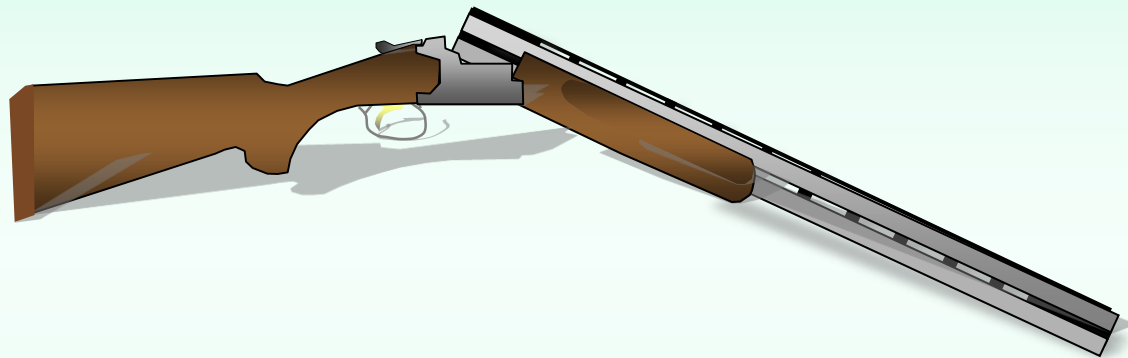
# Connaissance des armes et des munitions



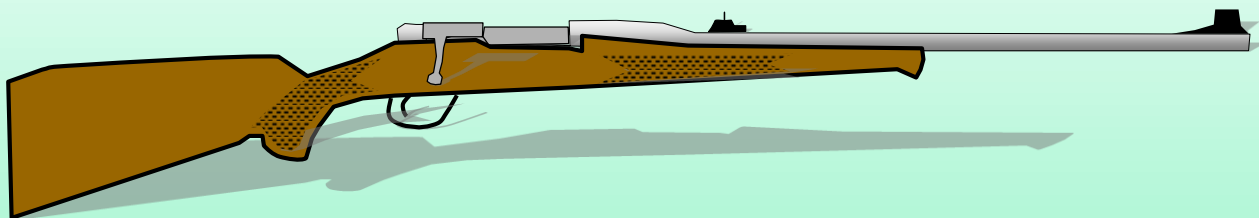
# Armes de chasse = Catégories C

= **déclaration préfectorale**

## 1/ Les armes à canons lisses

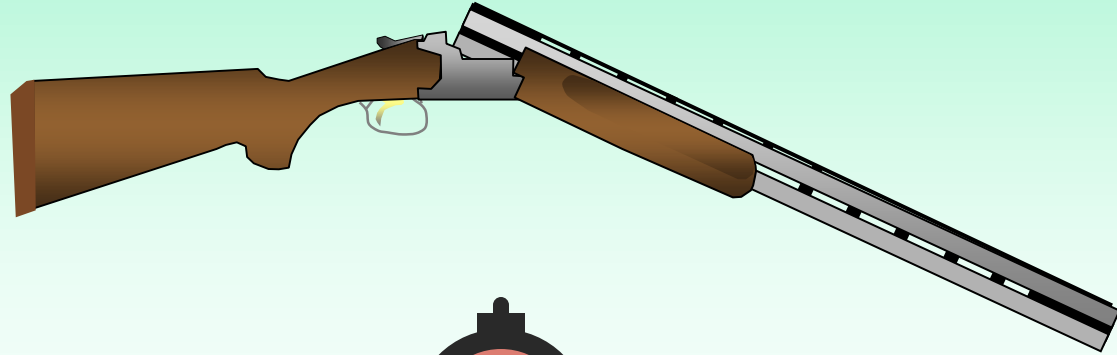


## 2/ Les armes à canons rayés

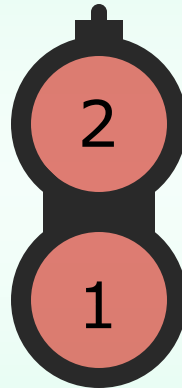


# Les armes à canons lisses

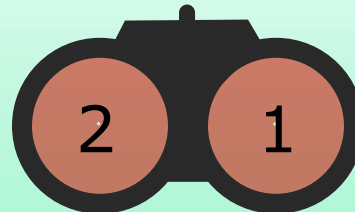
➤ A canons basculants



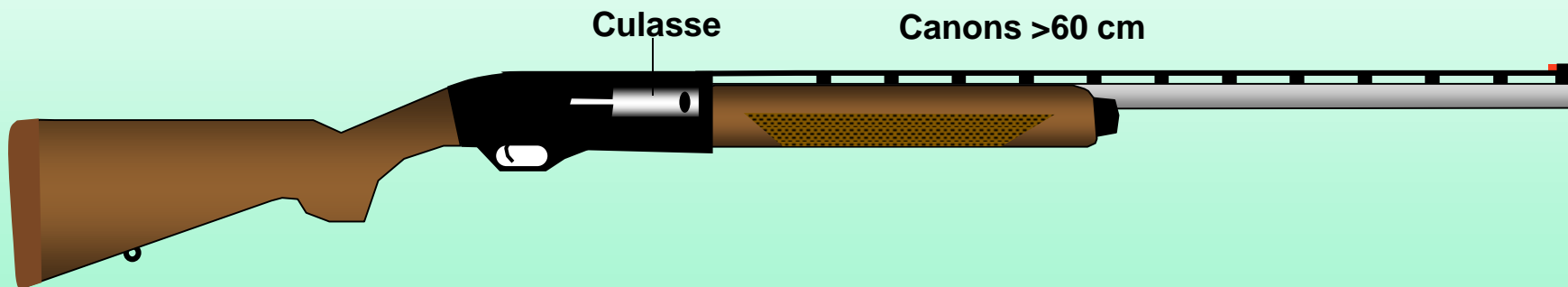
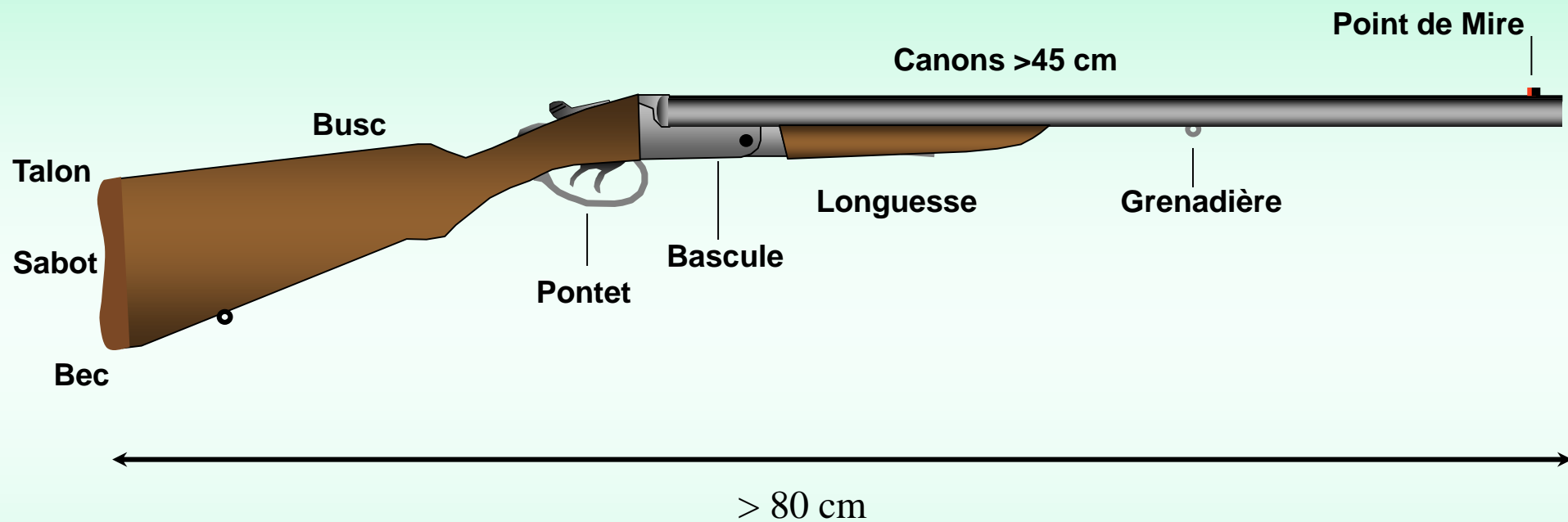
➤ Superposés



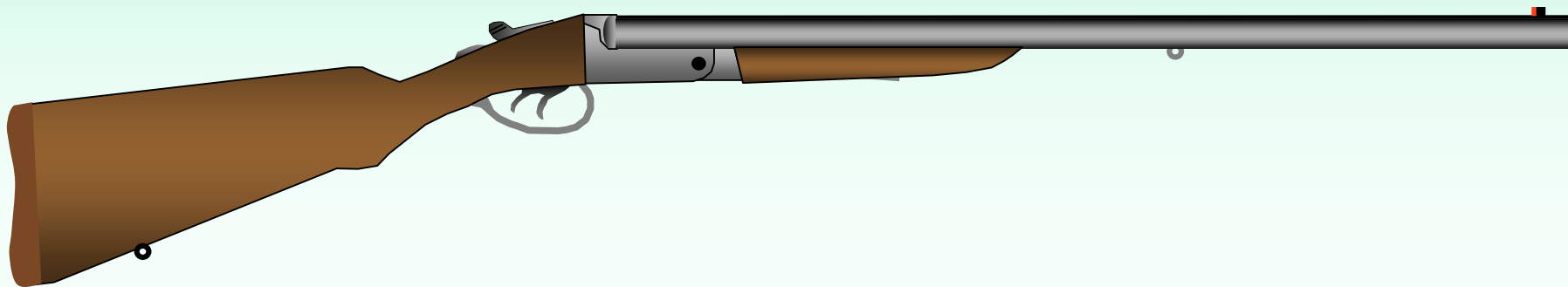
➤ Juxtaposés



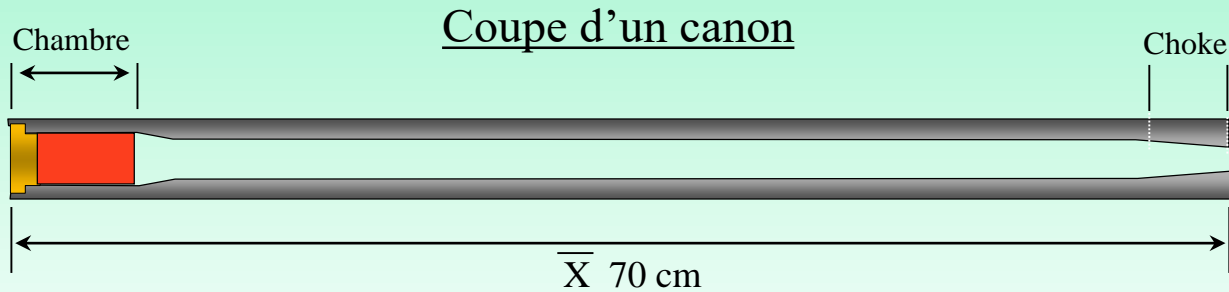
# Les éléments d'un fusil



# Les canons



# Les canons



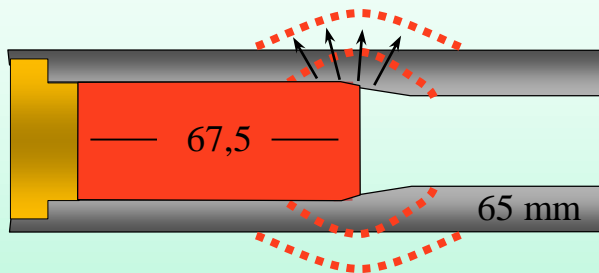
65 mm (vieux fusil)

70 mm ou 2  $\frac{3}{4}$  pouces (standard)

76 mm ou 3 pouces (magnum)

89 mm ou 3  $\frac{1}{2}$  pouces (super magnum)

1 pouce = 25.4mm



Ne jamais tirer une cartouche supérieure au chambrage

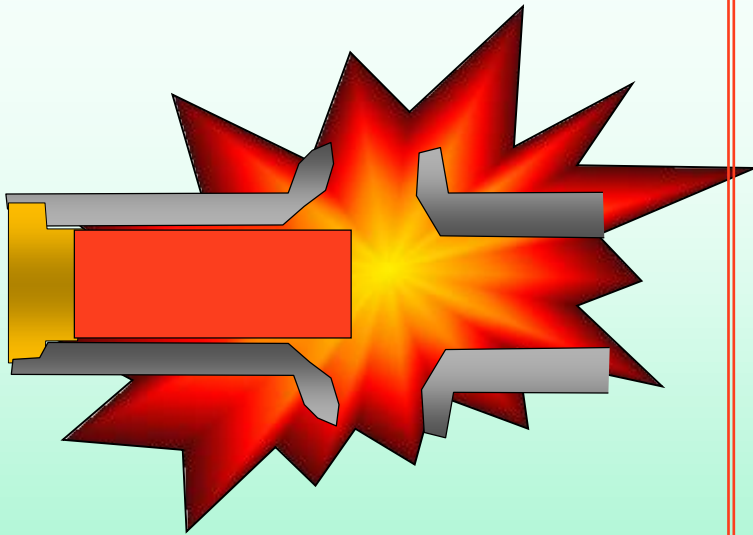
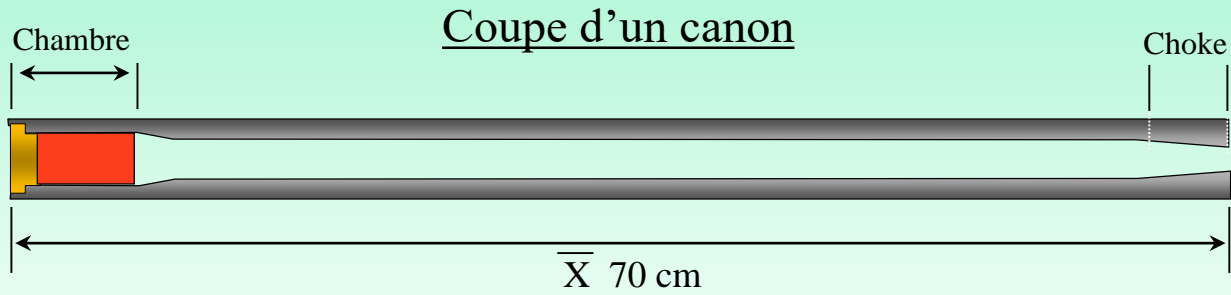
Risques:

-gonflement du canon

-explosion du canon



# Les canons

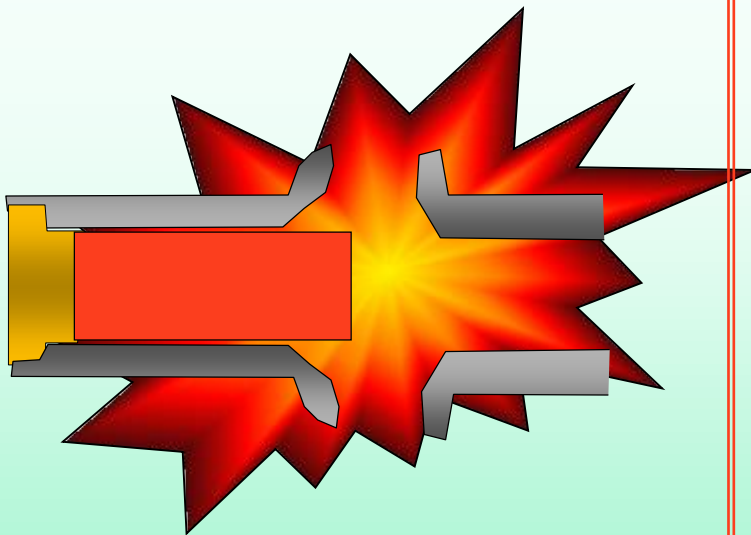
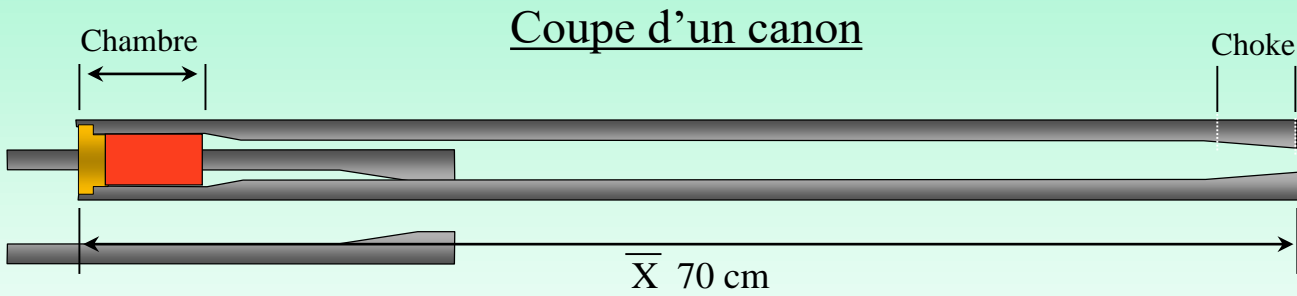


Ne jamais tirer une cartouche supérieure au chambrage

Risques:

- gonflement du canon
- explosion du canon

# Les canons



Ne jamais tirer une cartouche supérieure au chambrage

Risques:

-gonflement du canon

-explosion du canon



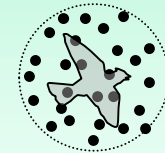


# Les chokes

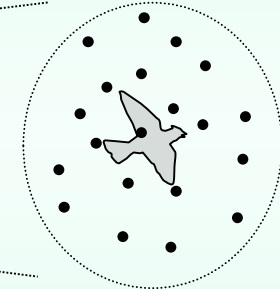


## ➤ Les Chokes

Plein choke



Lisse



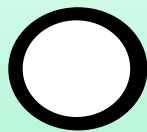
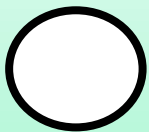
← 35 m →

Lisse

quart de choke

demi-choke

plein choke  
full choke



Bouche du canon



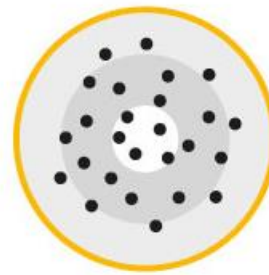
FULL



3/4



1/2



1/4

## Comment reconnaître les chokes ?

Lisse

1/4

1/2

3/4

Plein  
choke

CYL	IC	M	IM	F
Parfois 5 encoches				
***** Lisse	**** 1/4	*** 1/2	** 3/4	* Full= Plein choke

Lisse

1/4

1/2

3/4

Plein  
choke





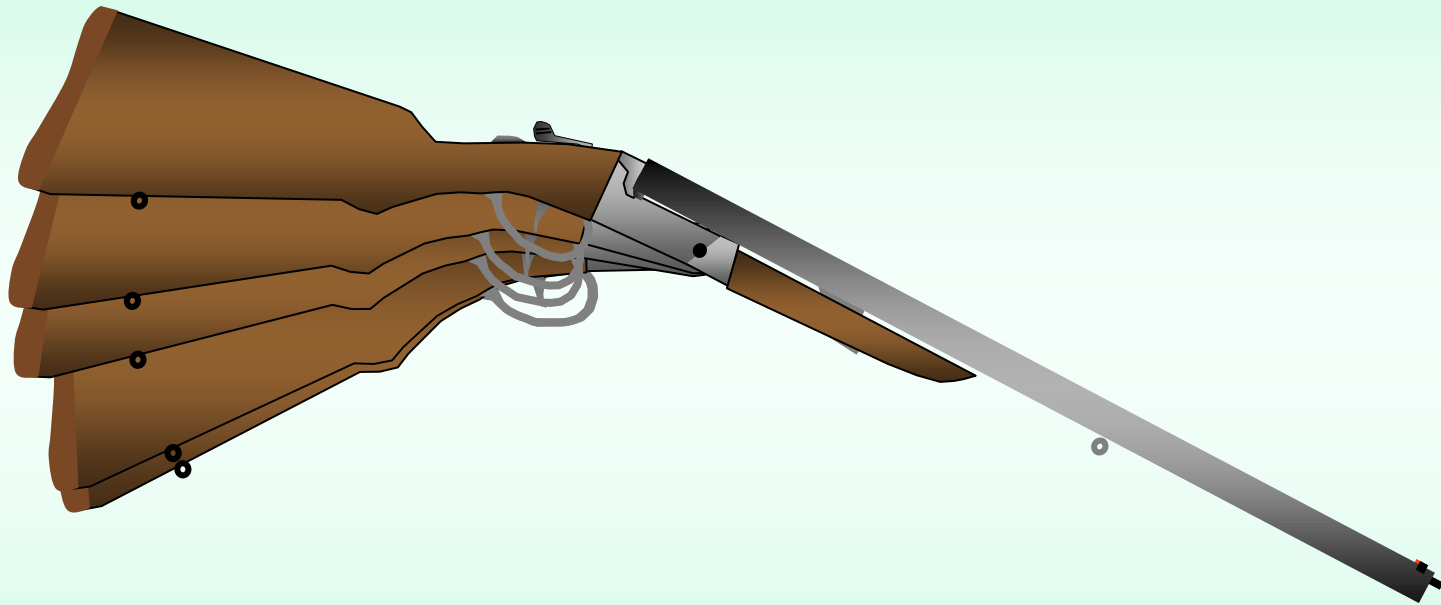




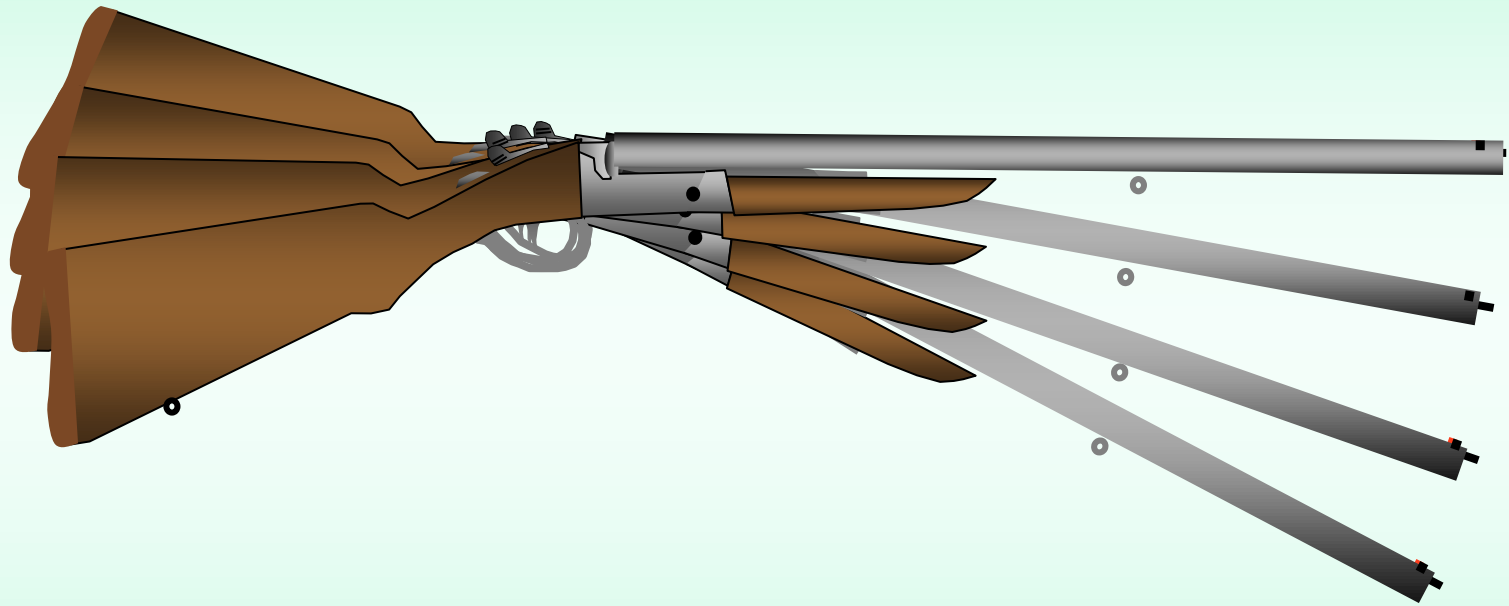


Chokes fixes, en cas de doute, demandez à votre armurier

# Le mécanisme

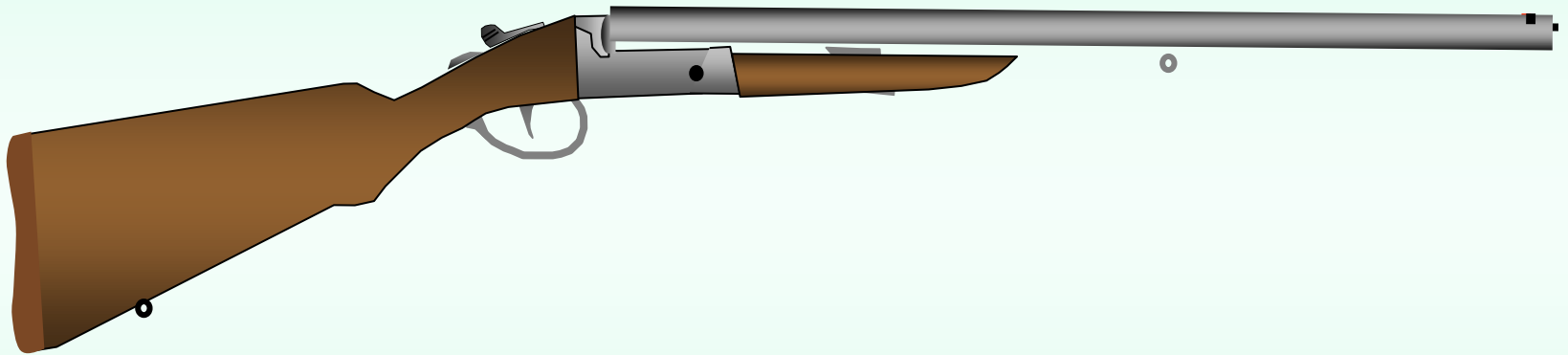


# Le mécanisme

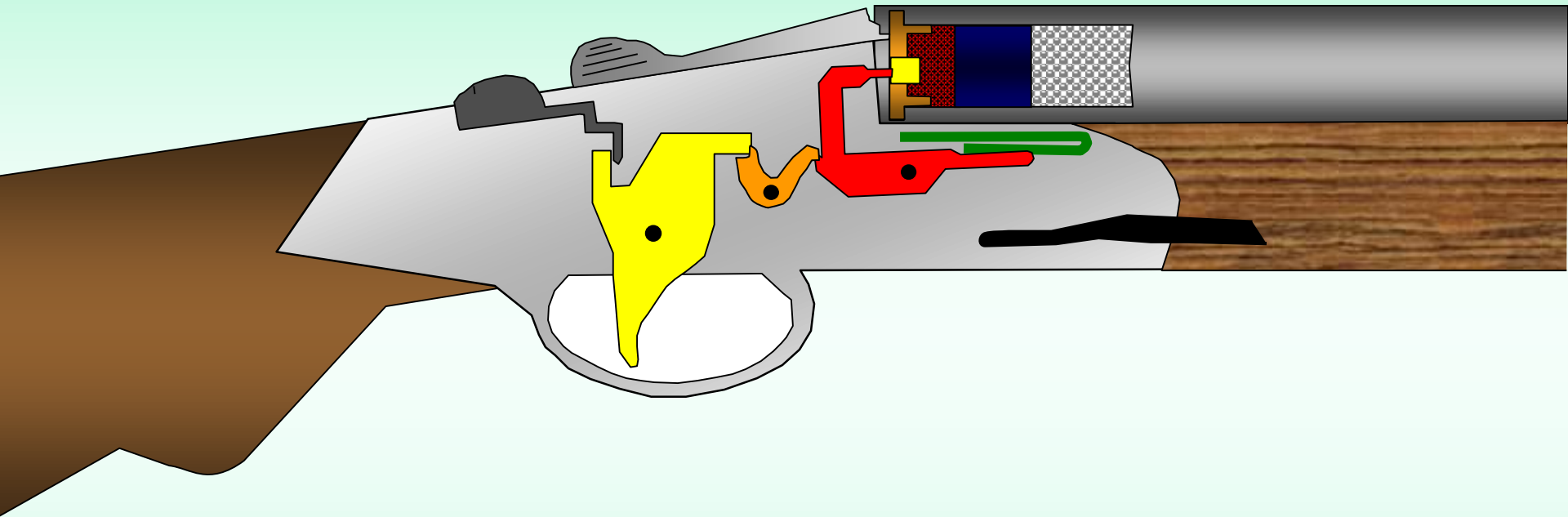




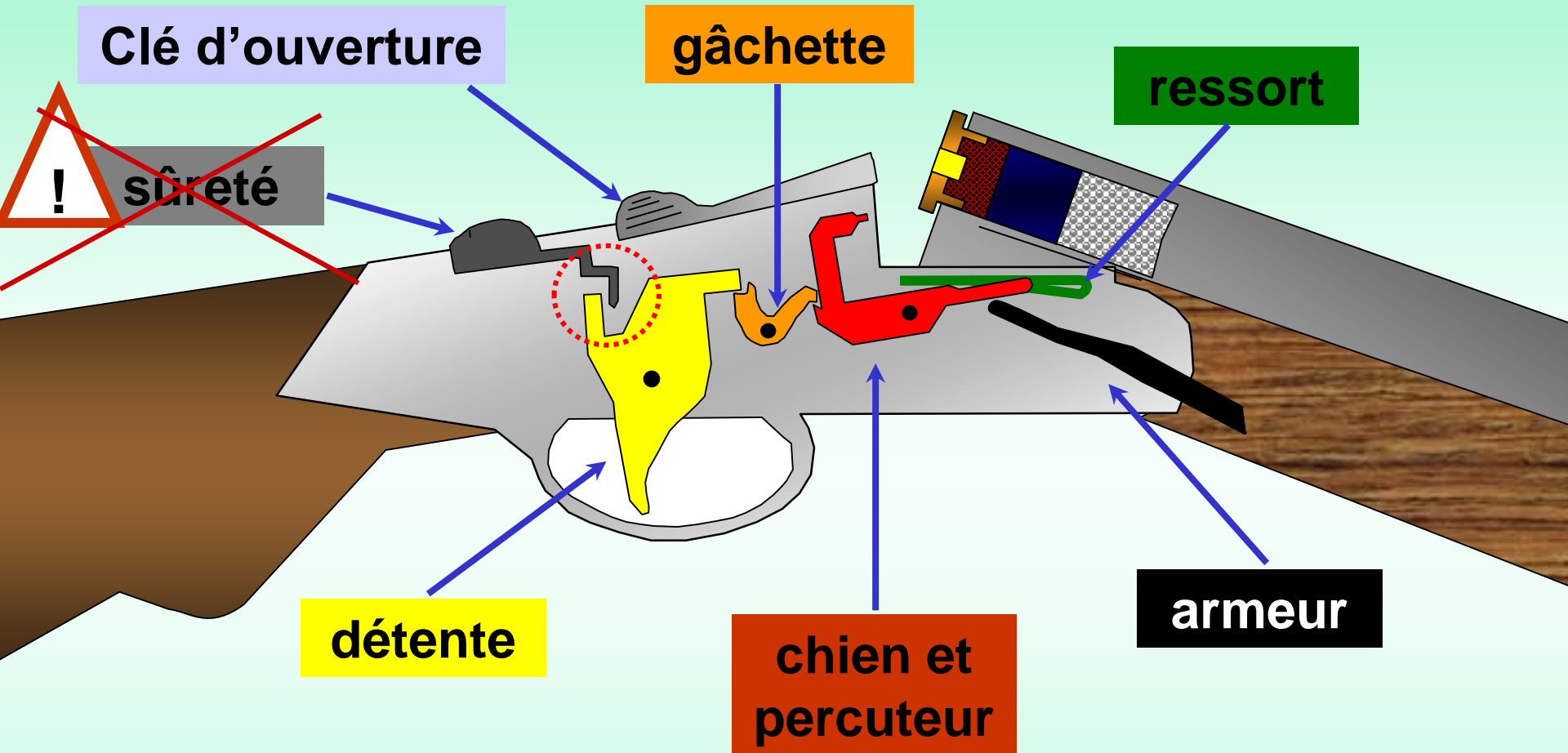
# Le mécanisme



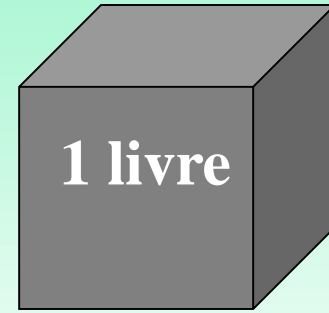
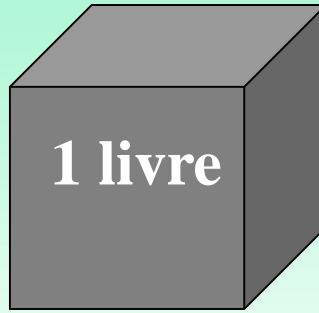
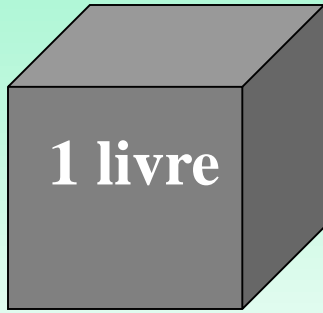
# Le mécanisme



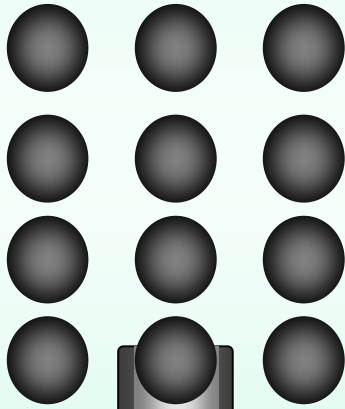
# Le mécanisme



# Le calibre

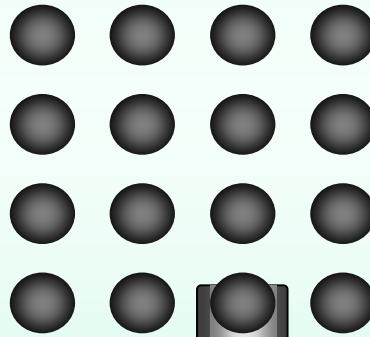


**12 balles**



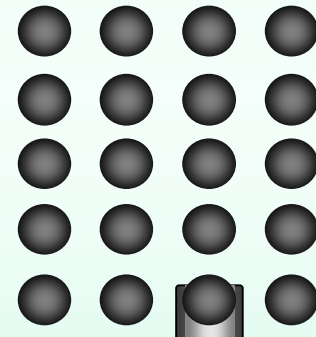
**Calibre 12**

**16 balles**



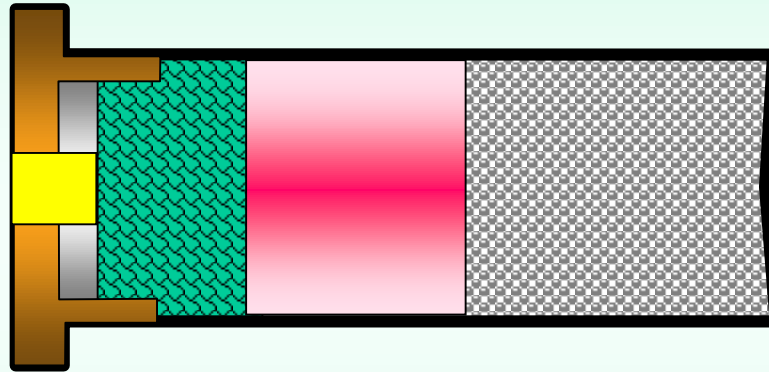
**Calibre 16**

**20 balles**



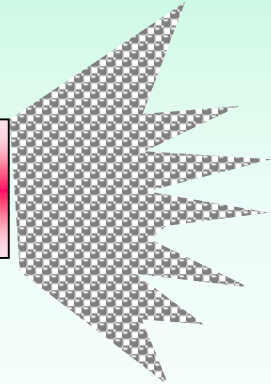
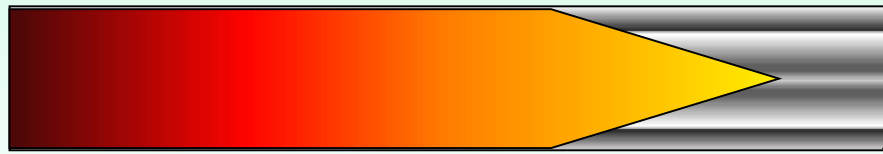
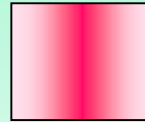
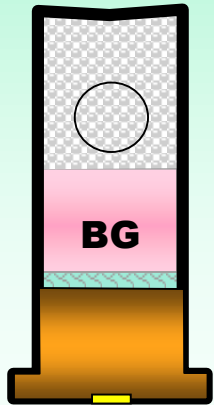
**Calibre 20**

# La cartouche

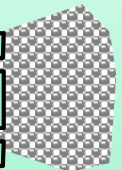
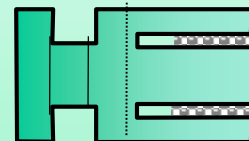
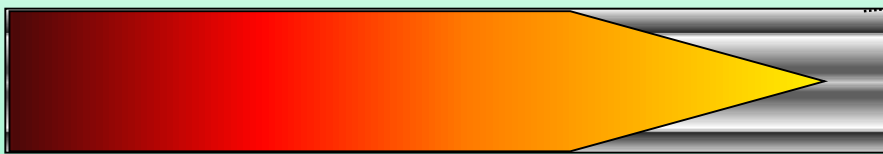
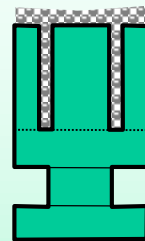
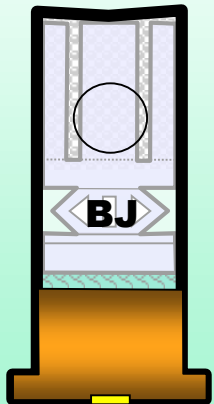


# Les Bourres

La bourre grasse

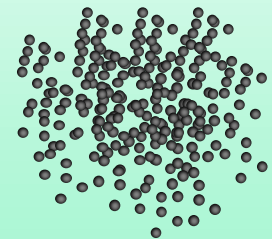
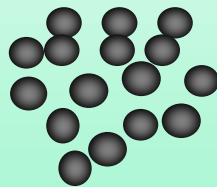
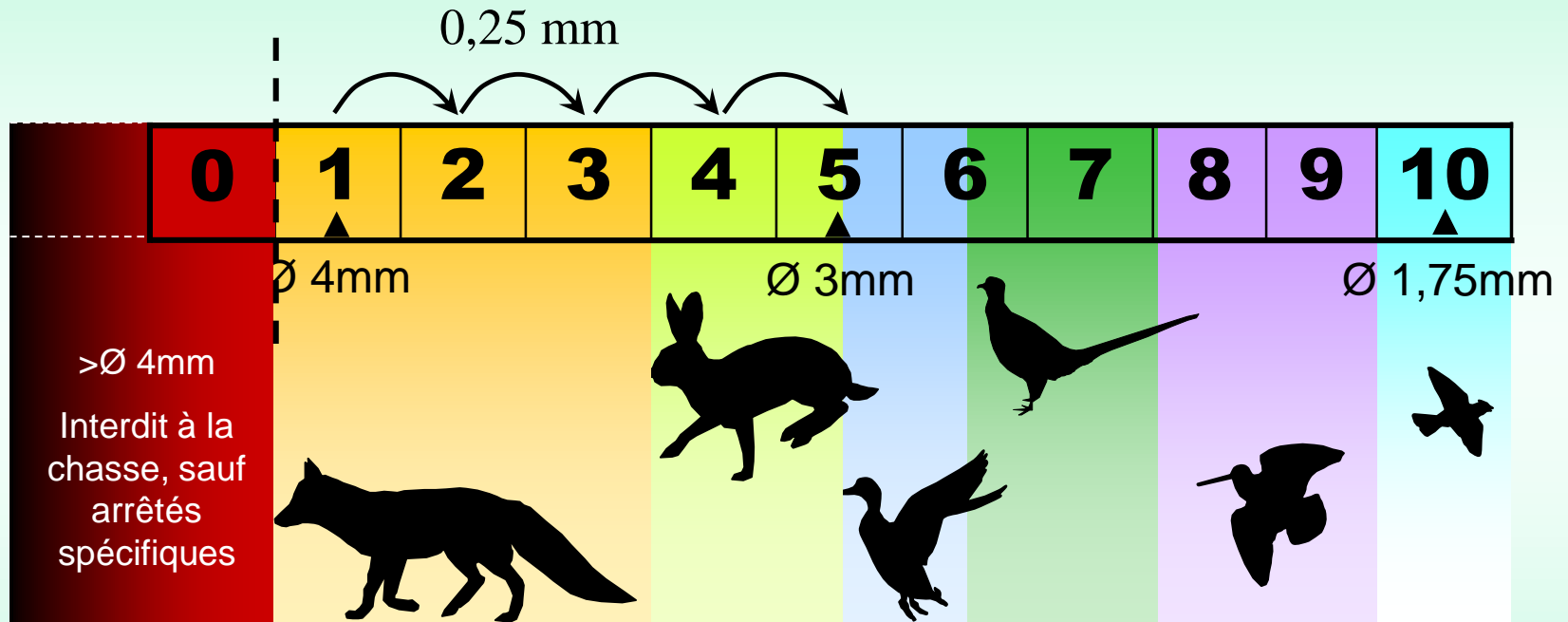


La bourre à jupe



# La grenaille en plomb

➤ La taille des plombs :

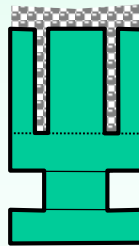


# La charge

## Masse des plombs à l'intérieur d'une cartouche

24 g  
28g  
32g  
34g  
36g  
40g  
42g  
56g

} Ball-trap



Exemple pour une cartouche en calibre 12 chargée en 32g

N°	Taille en mm	Masse en g	Nombre de plombs
1	4	0,375	85
2	3,75	0,309	103
3	3,50	0,251	127
4	3,25	0,201	160
5	3	0,158	202
6	2,75	0,122	262
7	2,50	0,091	352
8	2,25	0,066	480
9	2	0,046	688
10	1,75	0,031	1024

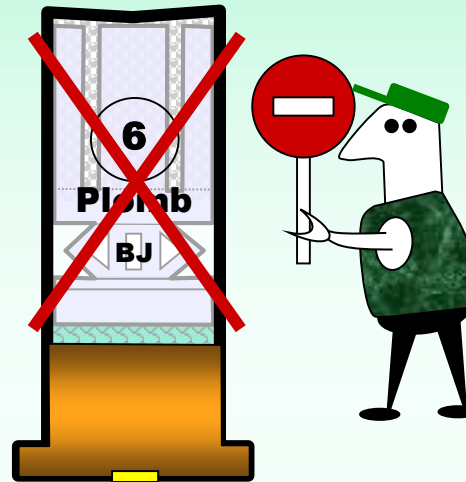
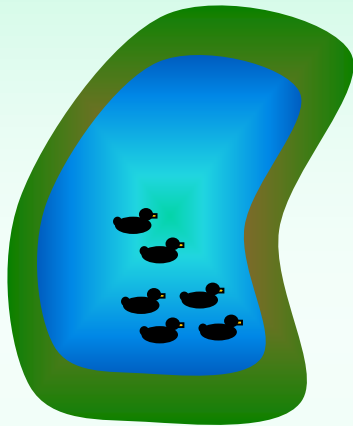


# Lecture d'une boîte de cartouches



# Munitions en zones humides

✗ Grenailles en **plomb interdites** quel que soit le gibier (canard, faisan, bécasse...).

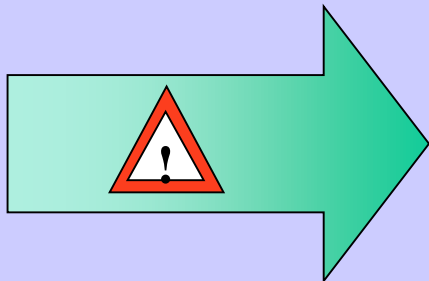


Fusil éprouvé



Рисунок 7 – Космос "Стальной арбуз"  
Fig. 7 – Marking "Steel shot"

✓ Balle en plomb autorisée pour le grand gibier



## Munitions de Substitution

- Acier
- Bismuth
- Tungstène...

# Quand utiliser des munitions de substitution ?

➤ En zone de chasse maritime

➤ Dans les marais non asséchés

*Terrains périodiquement inondés sur lesquels se trouve une végétation aquatique*

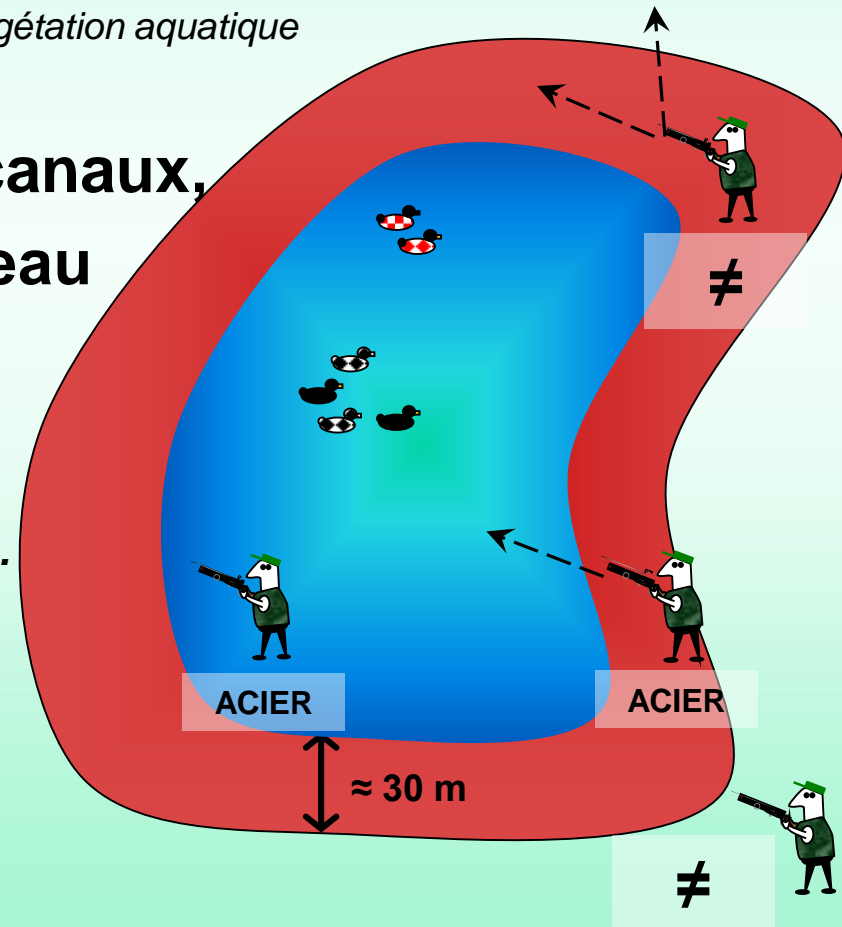
➤ Sur ou à proximité des fleuves, canaux, réservoirs, lacs, étangs, plans d'eau

*J'utilise des munitions de substitution :*

*-si j'ai les pieds dans l'eau.*

*-si je suis à moins de 30 m de la nappe d'eau et que ma grenaille risque de retomber dans l'eau.*

Dans le doute les munitions de substitution devront être privilégiées.



Maximum conseillé pour tirer de l'acier : ½ choke

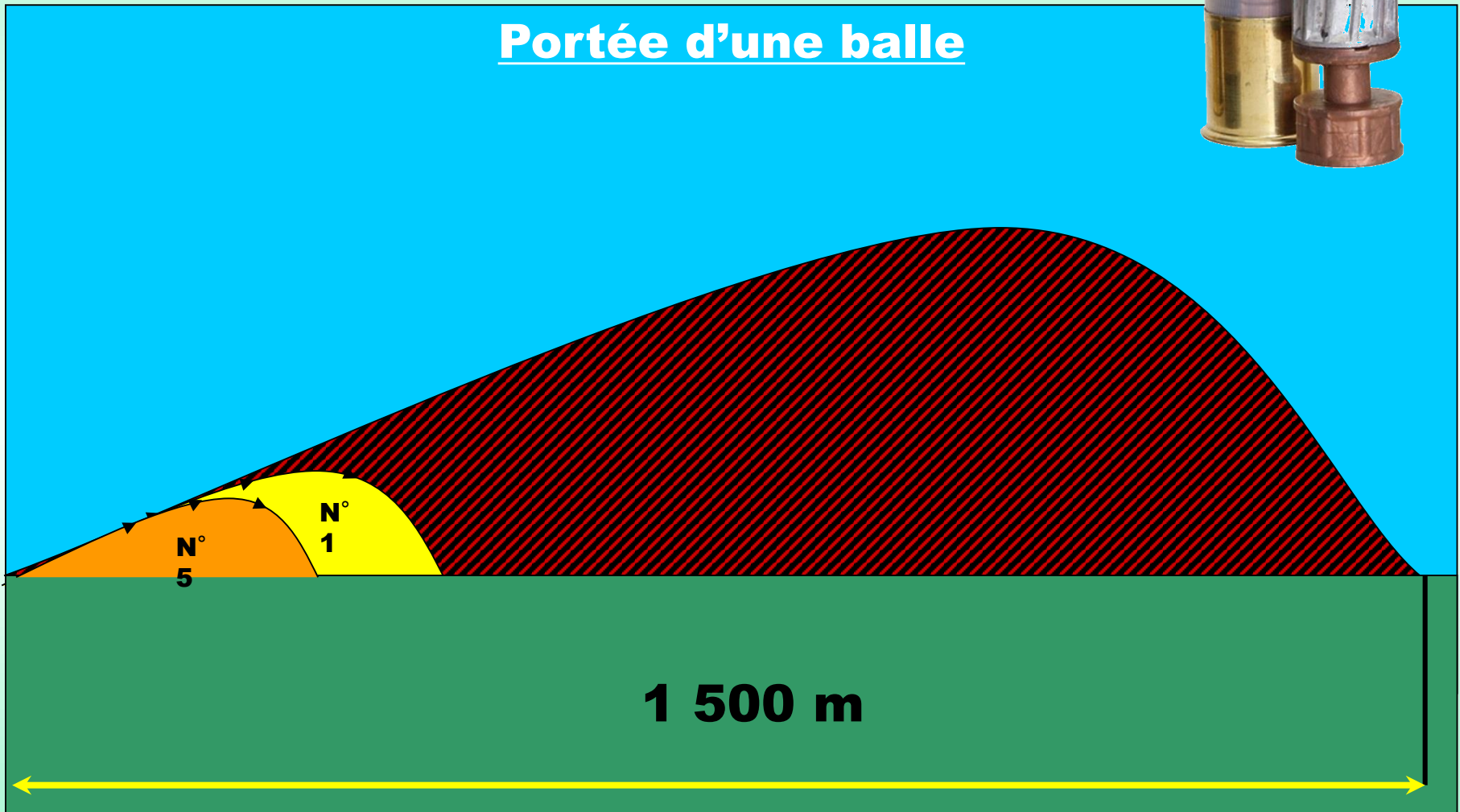


# La balle pour canon lisse

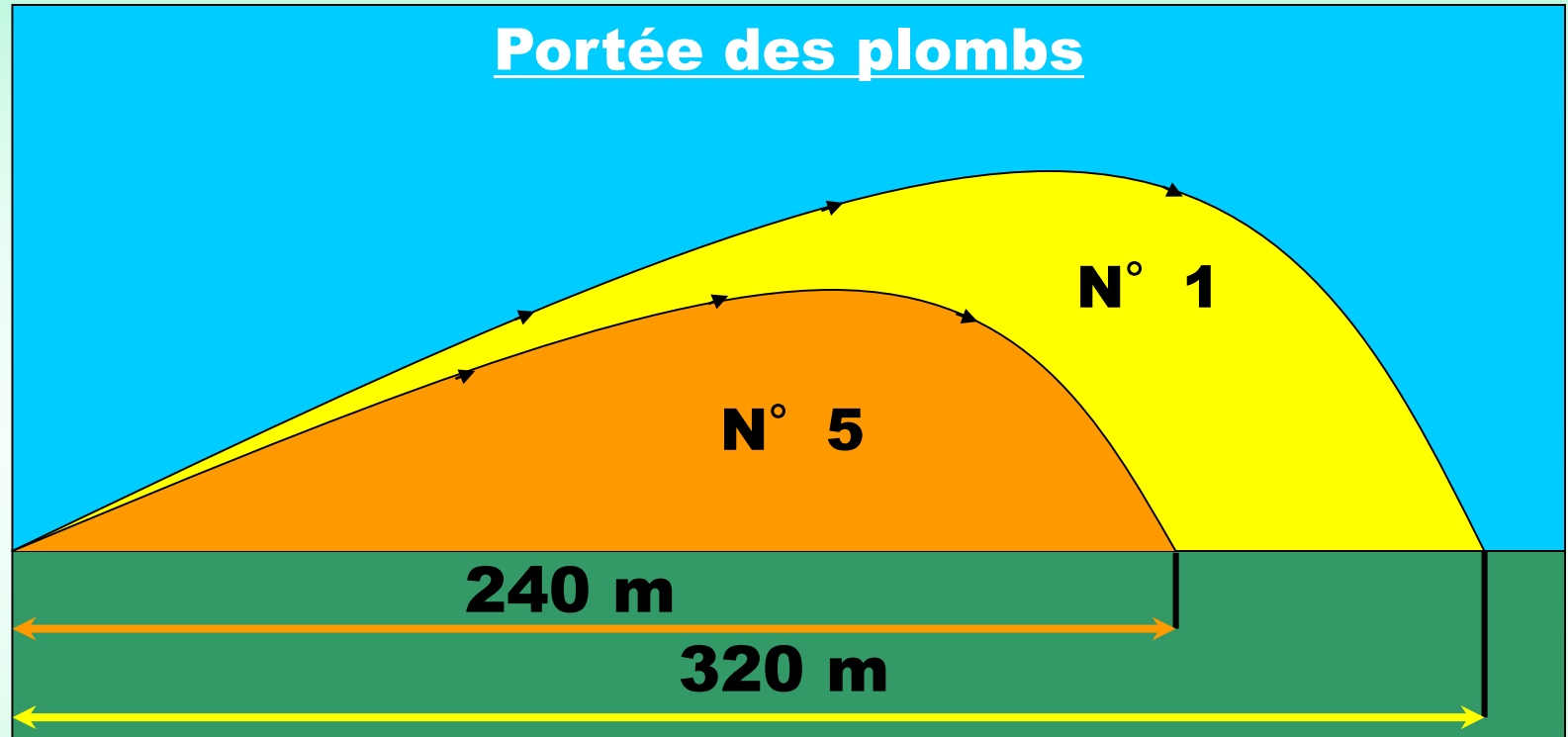
Un fusil peut aussi tirer des balles !



## Portée d'une balle



# Portée



Numéro	Diamètre		Portée maximale
1	4 mm	4X80	320 m
5	3 mm	3X80	240 m

**La « portée utile » ou « portée efficace »  
d'un fusil de chasse à canons lisses**

**A balle ou à plombs: max 30-35m**

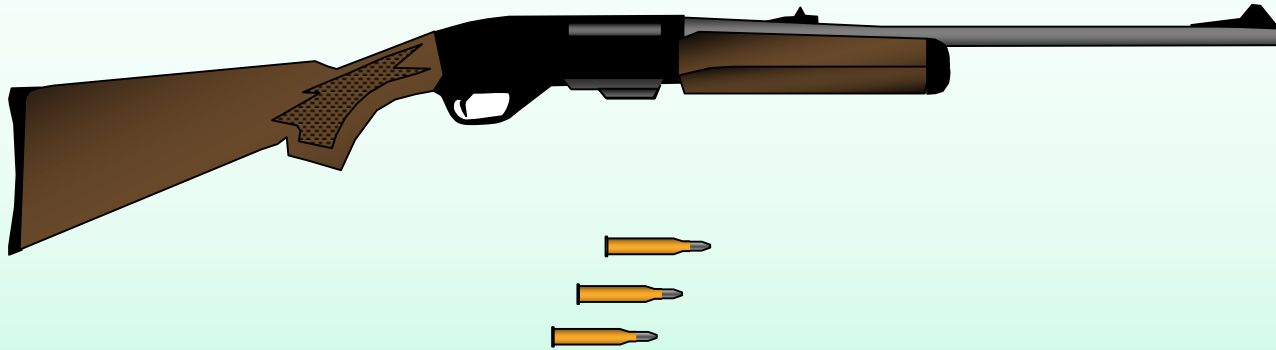
**Avez-vous bien compris?**



## 2/ Les armes à canons Rayés

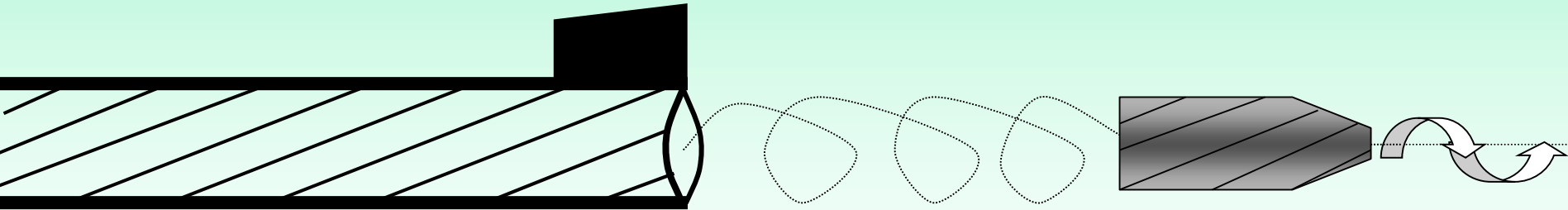
(Les carabines)

Catégorie C



**Déclaration Préfectorale**

# Les rayures

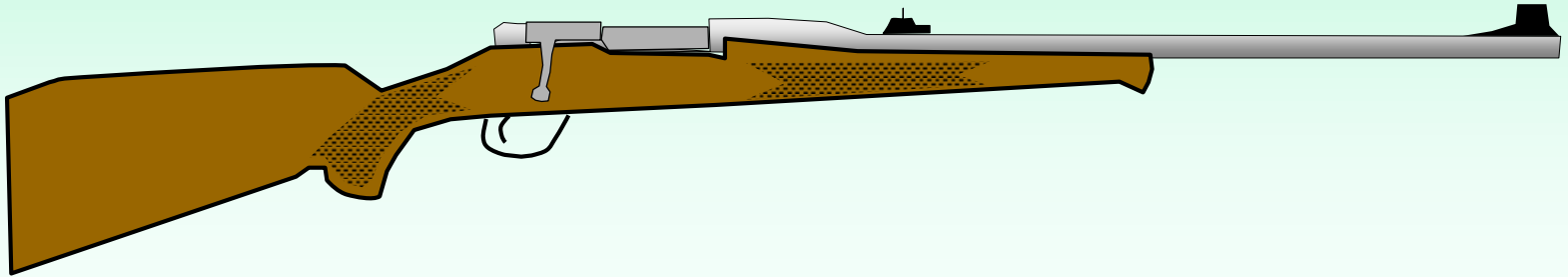


➤ Portée et précision accrues

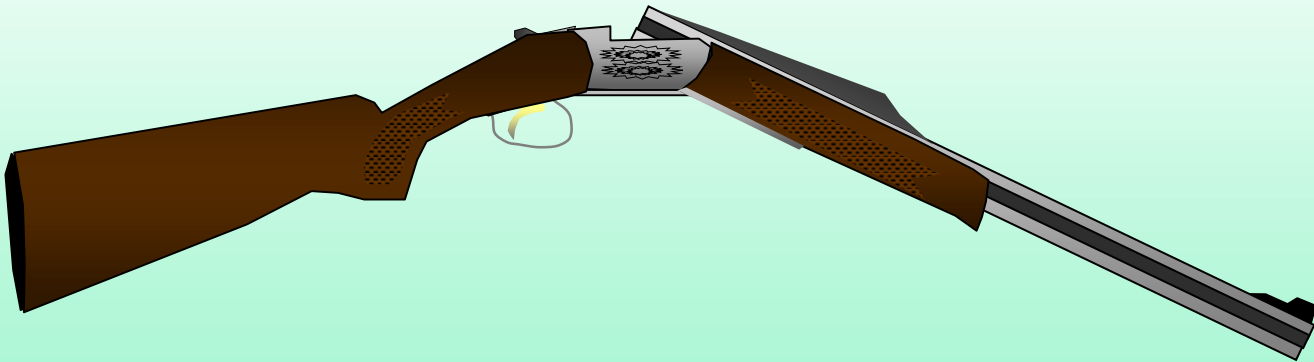
**Dangereux à plus de 2 000 mètres !!!!!**

# Les armes à canons rayés

➤ A canon fixe

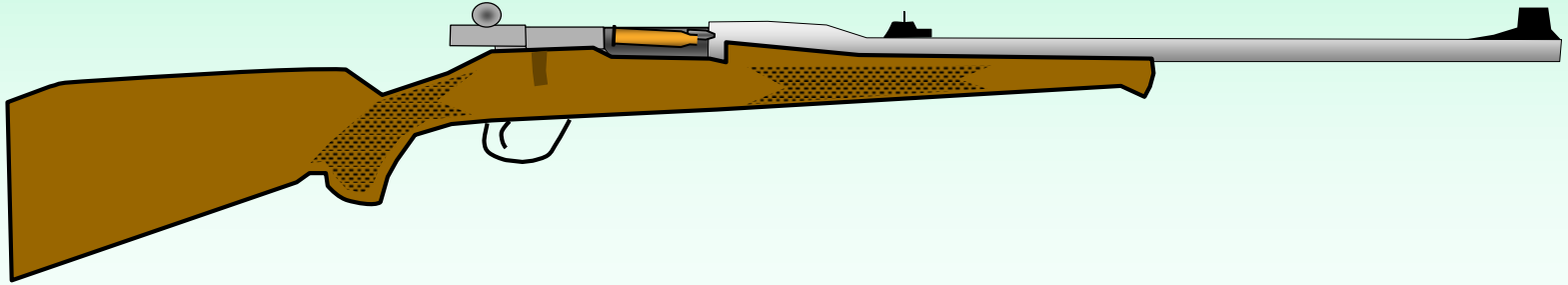


➤ A canons basculants

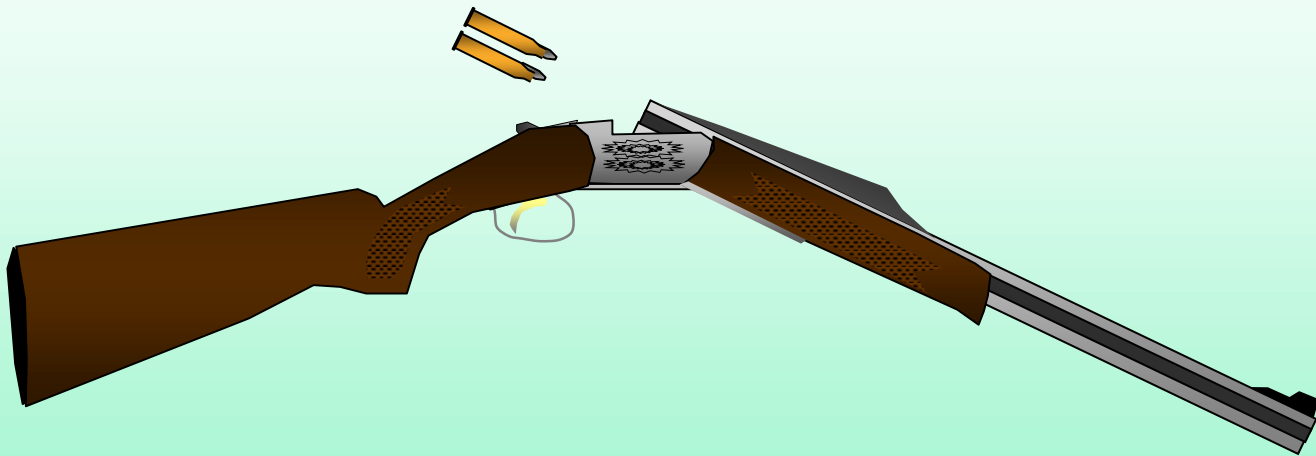


# Les armes à canons rayés

➤ A canon fixe



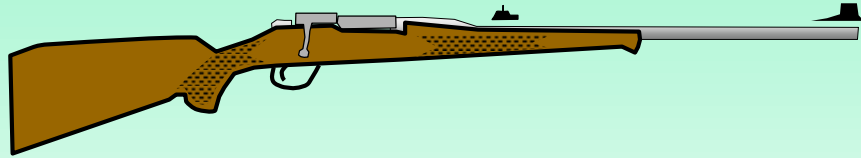
➤ A canons basculants



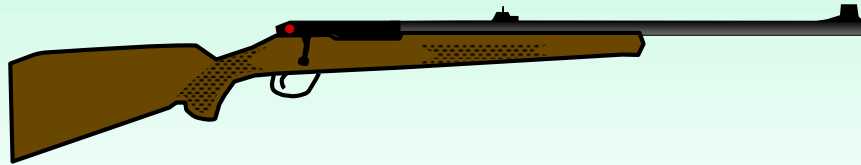
# Les armes à canons rayés

➤ A réarmement manuel

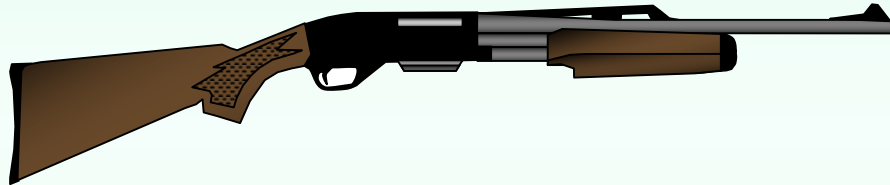
➤ A verrou



➤ A réarmement linéaire



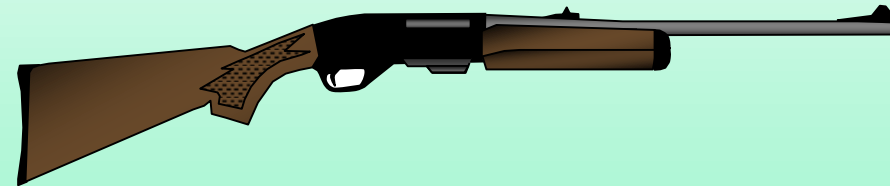
➤ A pompe



➤ Levier sous garde



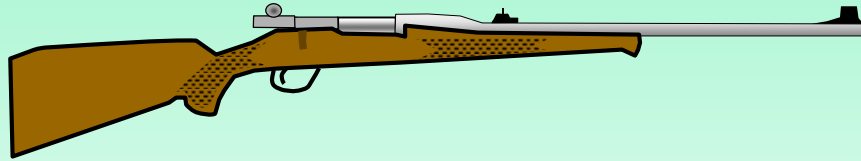
➤ A réarmement automatique



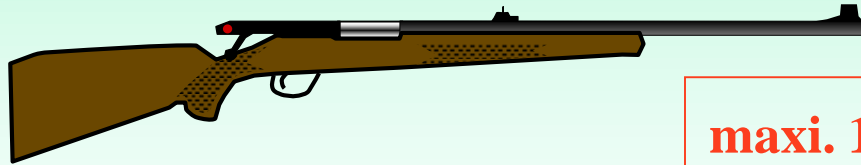
# Les armes à canons rayés

➤ A réarmement manuelle

➤ A verrou

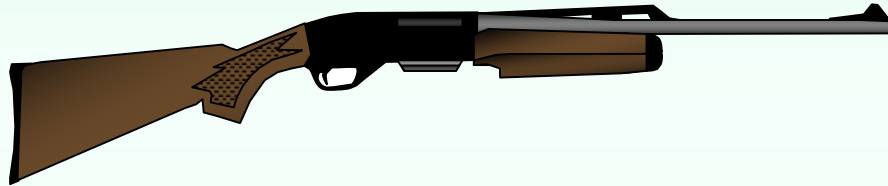


➤ A réarmement linéaire

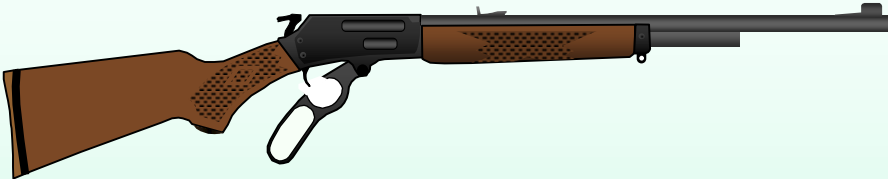


**maxi. 10 coups**

➤ A pompe

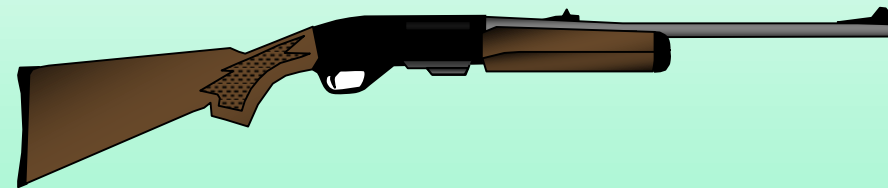


➤ Levier sous garde



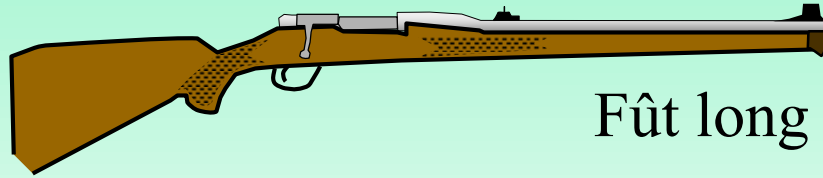
➤ A réarmement automatique

**maxi. 3 coups  
+ Chargeur fixe**



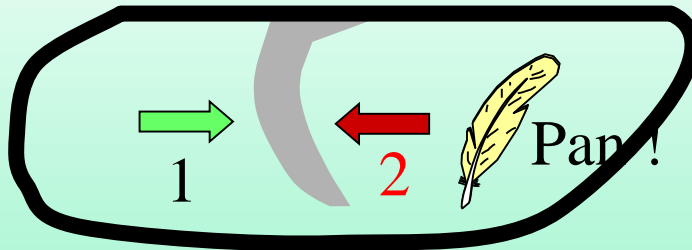
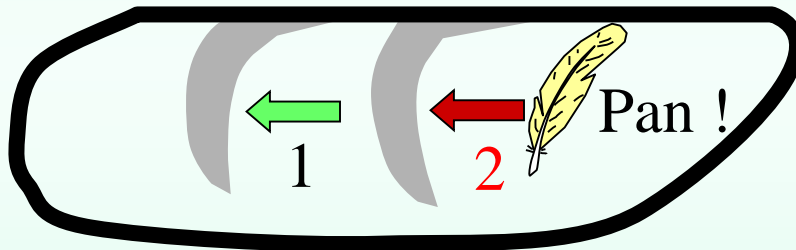
# Arme spéciale approche ou affût

STUTZEN



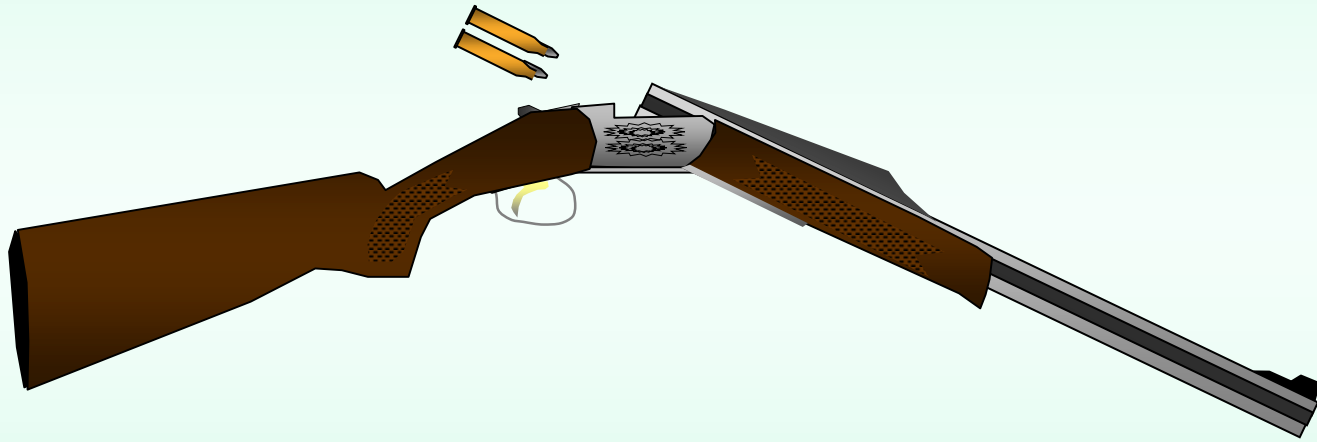
Fût long pour poser l'arme sur une canne de pirsch ou le montant d'un mirador

STECHER (option) : rend le départ du coup extrêmement sensible



**NE JAMAIS UTILISER  
LE STECHER EN  
BATTUE, UNE SIMPLE  
SECOUSSE PEUT  
PROVOQUER LE  
DEPART DU COUP**

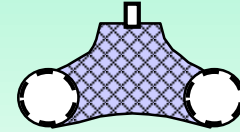
# Armes rayées basculantes



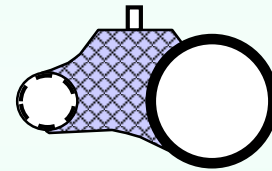
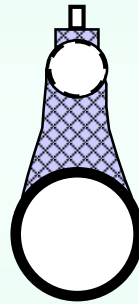
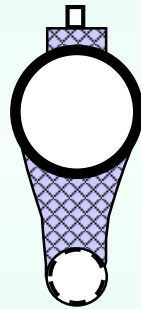


# Armes rayées basculantes

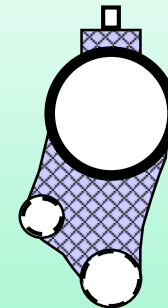
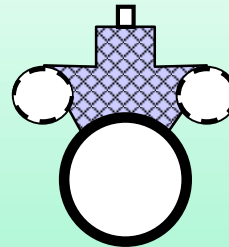
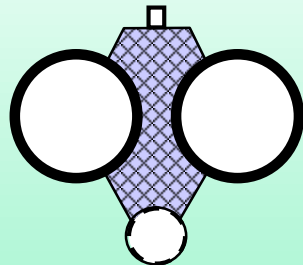
➤ Express



➤ Mixte

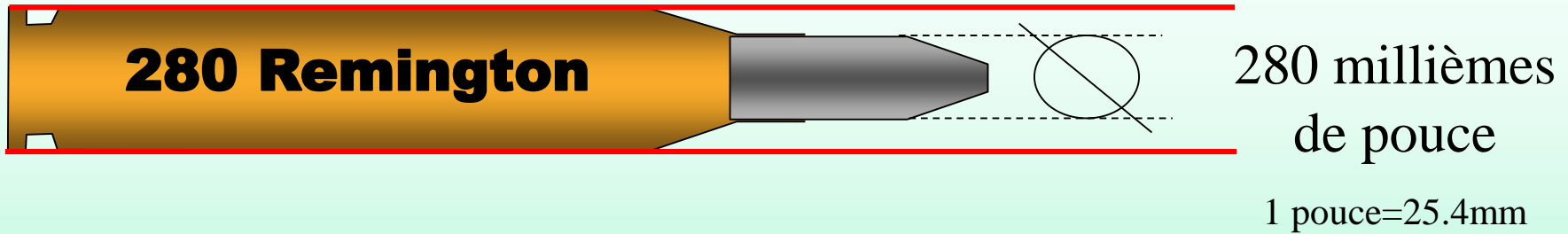
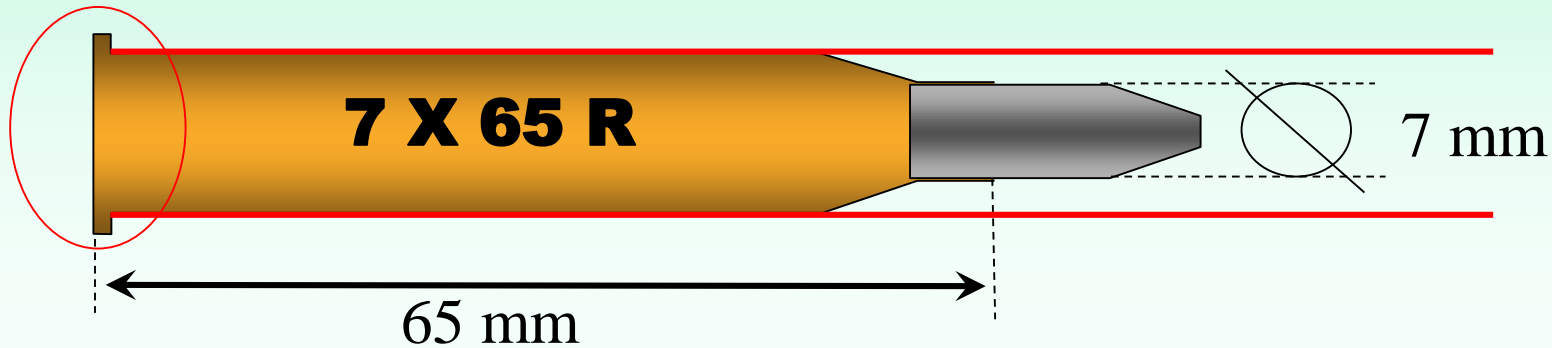


➤ Drilling





# Calibres

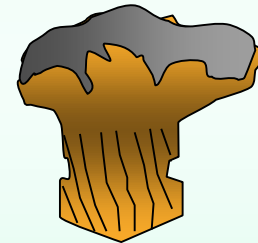
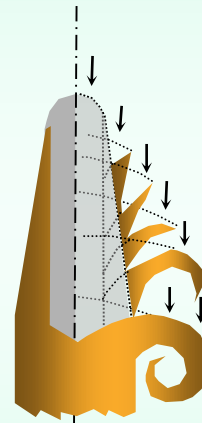
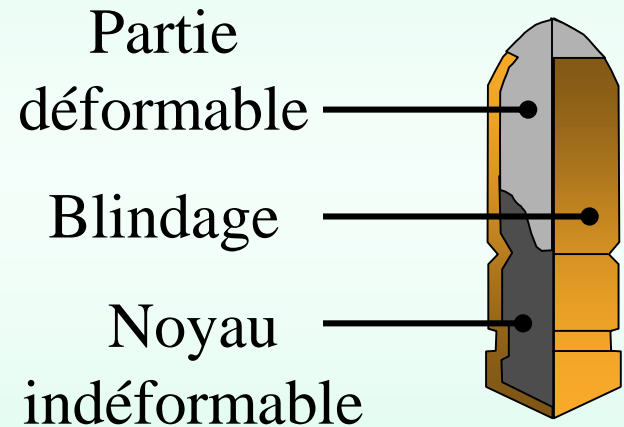


# La balle

## Semi-blindée

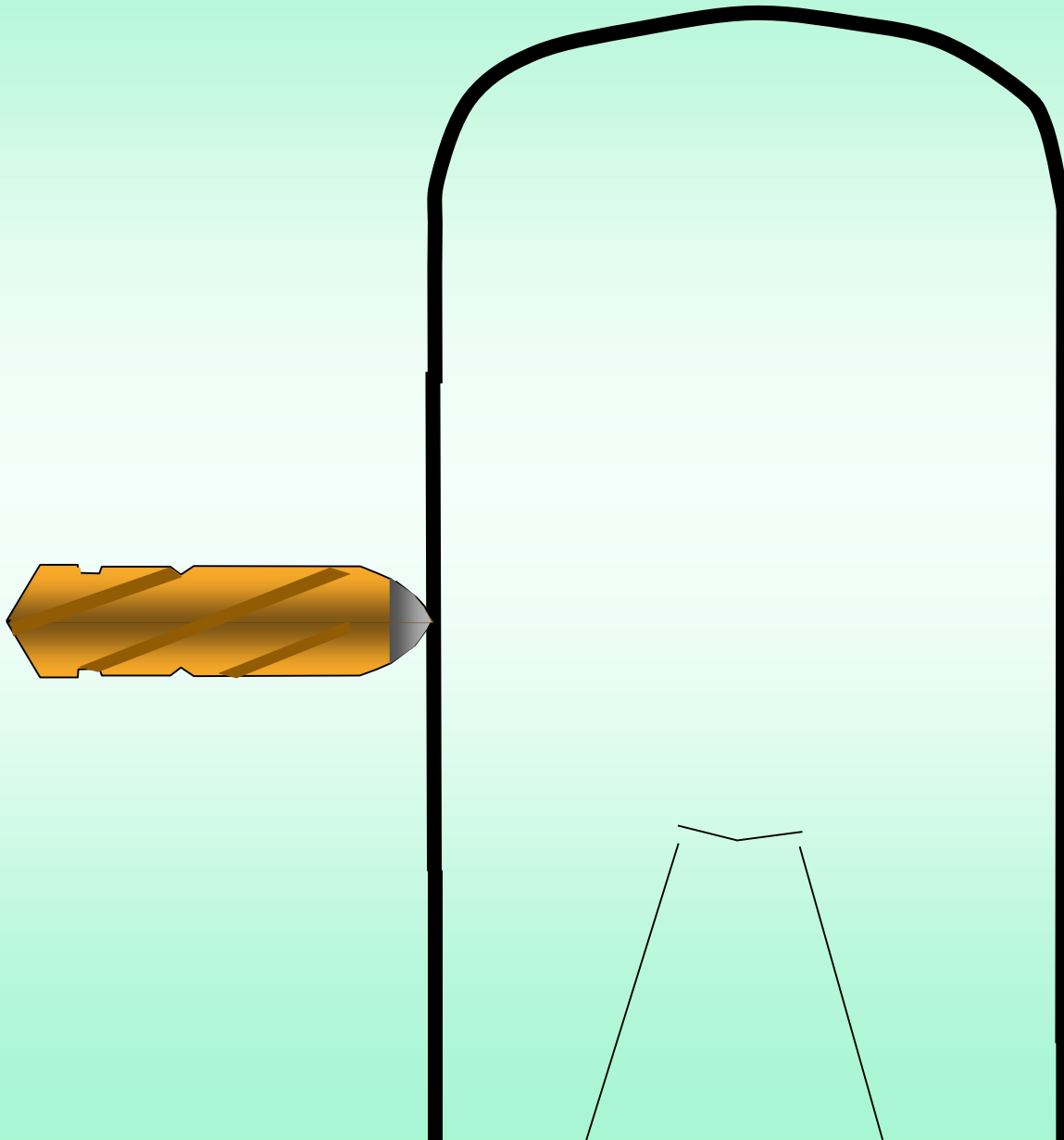
Ou

## Expansive

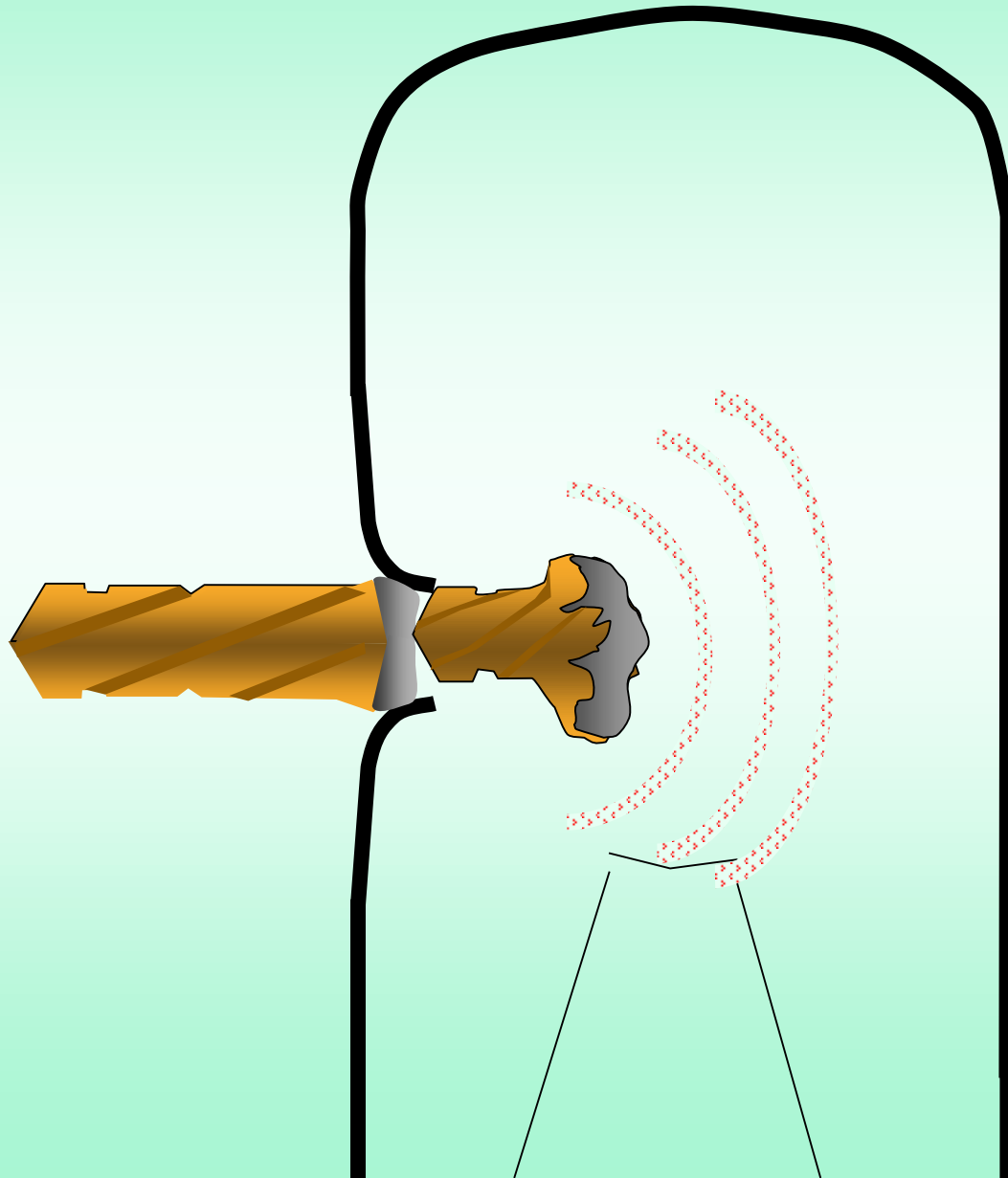


Balle blindée  
interdite

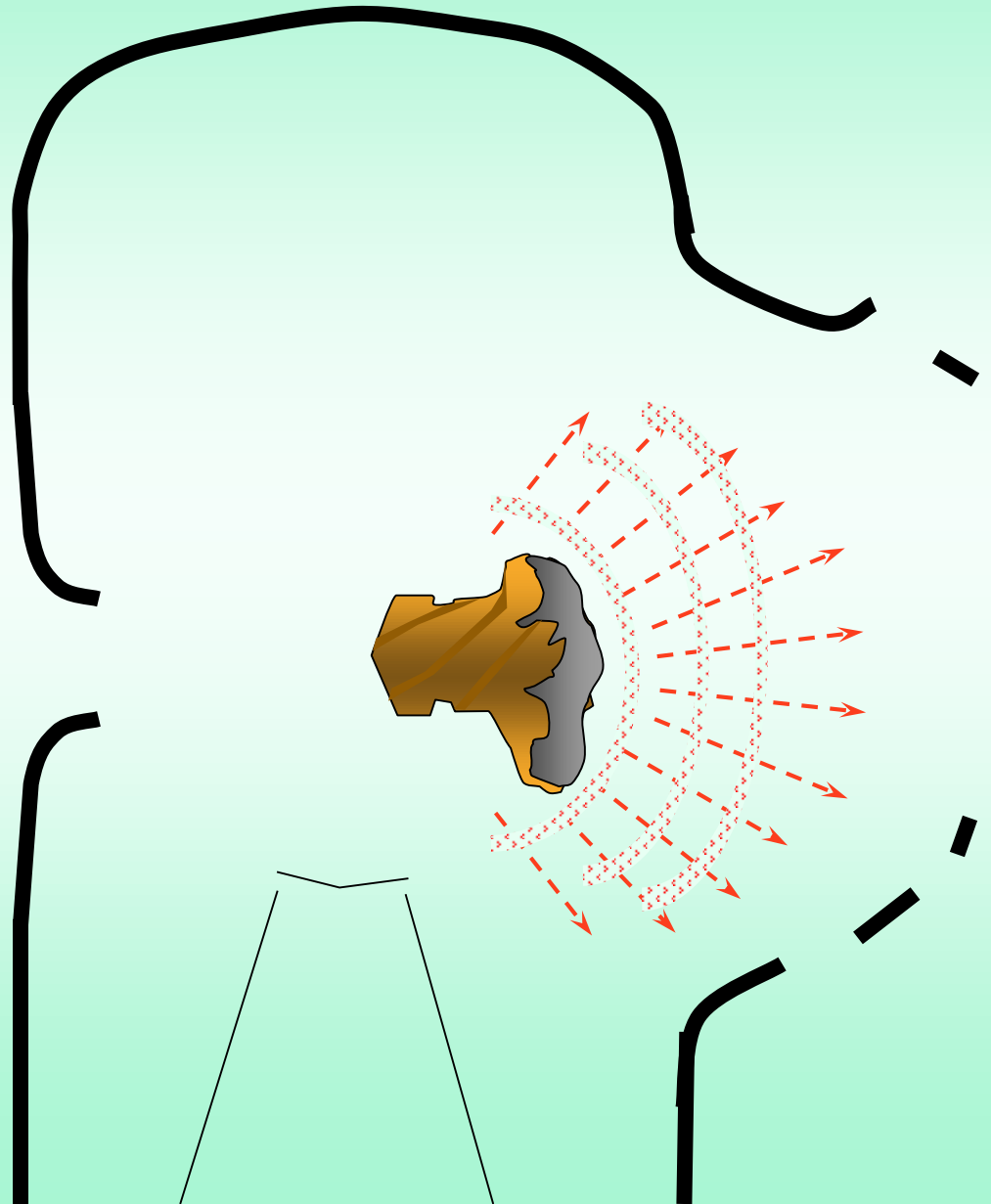
# La balle



# La balle



# La balle



# L'ogive

							
							
							
Précision	Très bonne	Très bonne	Très bonne	Bonne	Bonne	Très bonne	Bonne
Distance de fuite	Courte	Très courte	Très courte	Très courte	Courte	Courte	Courte
Effet de pénétration	Très élevé	Elevé	Moyen	Elevé	Elevé	Elevé	Moyen
Effet de choc	Elevé	Très élevé	Très élevé	Très élevé	Elevé	Elevé	Elevé
Sortie de la balle	Sûre	Dans les règles	Sûre	Dans les règles	Sûre	Dans les règles	Dans les règles
Poils coupé par la balle	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Non	Non
Détérioration de la venaison	Très peu	Peu	Diverse	Diverse	Peu	Peu	Diverse

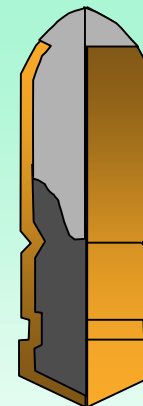


## Poids de l'ogive

Exprimé en grammes ou en grains

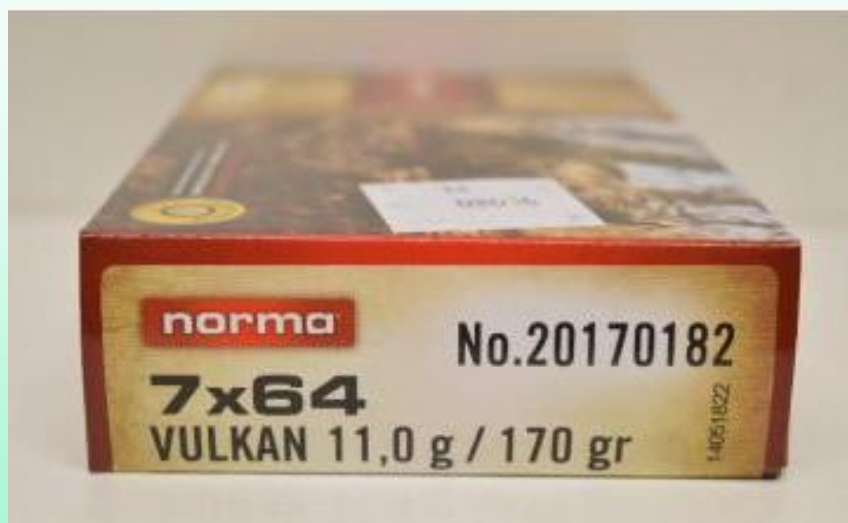
1 gramme = 15,432336 grains

1 grain = 0,0648 gramme

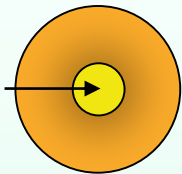
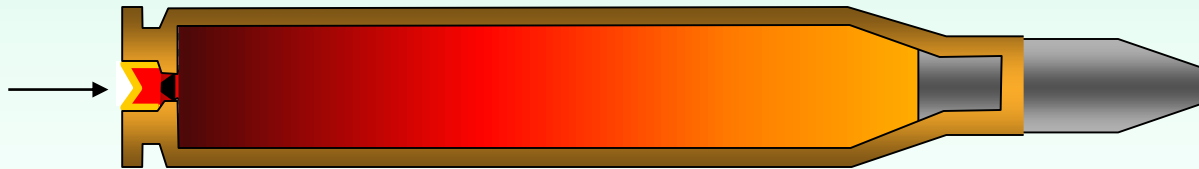


Exemple pour une ogive de calibre 7x64

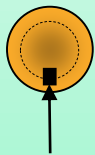
Son poids peut varier de 7,8g à 11,7g soit 120 à 180 grains



# La balle



Percussion centrale autorisée



Percussion annulaire interdite pour le grand gibier

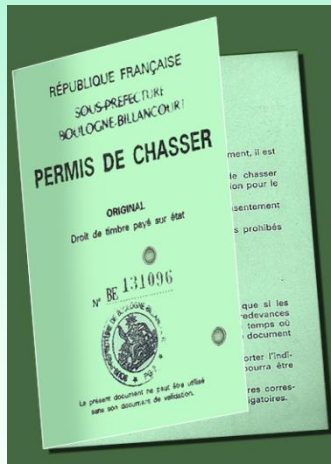
Autorisée ou interdite pour le petit gibier d'après  
arrêté préfectoral annuel

**La « portée utile » ou « portée efficace »  
d'une carabine de chasse à canons rayés**

**En battue : 50 m**

**À l'approche ou affût : 120 m**

# Pour acheter une arme ou des munitions



Vente interdite aux mineurs non accompagnés de leur responsable légal

Pour acheter une arme et des munitions : présentation du permis de chasser et de sa validation obligatoire

L'armurier se charge des démarches administratives de déclaration et d'enregistrement des armes achetées

Si vente entre particuliers, passage auprès d'un armurier obligatoire pour la transaction.

**Avez-vous bien compris?**